

ZASADY GRY PLANSZOWEJ

Gra przeznaczona jest dla dzieci i młodzieży w wieku szkolnym.


W grze może uczestniczyć minimum dwóch graczy. W przypadku młodszych dzieci niezbędna jest pomoc nauczyciela lub rodzica w celu wyjaśnienia pojęć, które pojawiają się w trakcie gry oraz wyjaśnienia znaczenia wersetów biblijnych.

Do gry potrzebna jest kostka oraz pionki (dla każdego gracza jeden)



Cel gry:


- gracz poznaje znaczenie wersetów, uczy się w jaki sposób należy iść za Jezusem
- poznaje znaczenie pojęć takich jak: zbawienie, życie wieczne, pokuta, grzech, zasmucenie Ducha Świętego itp.


Objaśnienie pól i reguły gry:

 Start: na tym polu gracze ustawiają swoje pionki, nauczyciel lub rodzic odczytuje werset z Biblii, który został zamieszczony na tym polu (wyjaśnia jego znaczenie).

- Wyrzucenie cyfry 6 przez gracza pozwala na rozpoczęcie gry.
- Każdy z graczy rzuca kostką, ten który pierwszy wyrzuci cyfrę 6 rozpoczyna grę i rzuca ponownie w celu przeskoczenia na dalsze pole.
- W grze obowiązuje kolejka według wskazówek zegara.

 Cienka strzałka między polami to informacja dla gracza, że może przeskoczyć na wskazane pole, np. z pola 7  na pole 14

 Błyskawica: zgrzeszyłeś – cofasz się 5 pól do tyłu. W tym miejscu nauczyciel / rodzic wyjaśnia czym jest grzech, jaki ma wpływa na relację między człowiekiem a Bogiem.

 Czarny trójkąt: zasmuciłeś Ducha Świętego – stoisz dwie kolejki. W tym miejscu nauczyciel / rodzic wyjaśnia czym jest zasmucenie Ducha Świętego.

  Oponka i kwadrat: musisz przemyśleć swoje postępowanie: stoisz jedną kolejkę.